

Python. Szukanie pierwiastków

B.Kowal

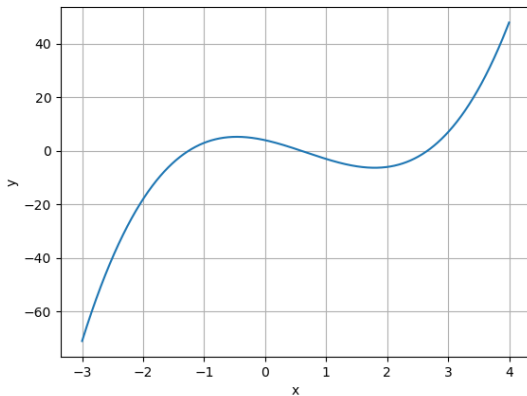
17 listopada 2021

Pierwiastek funkcji w przedziale, metoda Riddera

```
1  from scipy import optimize
2  def f(x):
3      return 2*x**3 - 4*x**2 - 5*x + 4
4
5  root1 = optimize.ridder(f,-2,-1)
6  root2 = optimize.ridder(f,-1,2)
7  root3 = optimize.ridder(f,2,3)
8  print(root1,'\n',root2,'\n',root3)
9  print(f(root1),'\n',f(root2),'\n',f(root3))
```

```
-1.2564880255530644
0.5989528218683059
2.657535203683792
-1.4504841772122745e-11
-3.305800078123866e-12
-6.462386181738111e-12
```

Pierwiastek funkcji w przedziale, metoda Riddera



Pierwiastek funkcji w okolicy punktu, metoda Newtona

```
1  from scipy import optimize
2  def f(x):
3      return 2*x**3 - 4*x**2 - 5*x + 4
4  def fp(x):
5      return 6*x**2 - 8*x - 5
6
7  root1 = optimize.newton(f,-2,fprime=fp)
8  root2 = optimize.newton(f,0,fprime=fp)
9  root3 = optimize.newton(f,2,fprime=fp)
10 print(root1,'\n',root2,'\n',root3)
11 print(f(root1),'\n',f(root2),'\n',f(root3))
```

```
-1.2564880255520656
0.5989528218678731
2.657535203684193
1.7763568394002505e-15
0.0
3.552713678800501e-15
```

Pierwiastki funkcji wielu zmiennych

```
1  import numpy as np
2  from scipy import optimize
3  def f(x):
4      return [4*x[0]**2 - x[1] - 3, 6*x[1]**2 - 2*x[0] - 3]
5
6  d=0.1; a=-2.0; b=2.0
7  x = np.arange(a,b,d)
8  y = np.arange(a,b,d)
9  xyarray = np.array([[a,b] for a in x for b in y])
10 roots=np.empty((0,2))
11 for b in xyarray:
12     root=optimize.root(f,b)
13     if root.success:
14         roots=np.append(roots,[np.round(root.x,5)],axis=0)
15 unique_roots = np.unique(roots, axis=0)
16 for a in unique_roots:
17     print(a,f(a))
```
