

# **Python. Dopasowywanie wykresu do danych**

---

B.Kowal

29 listopada 2021

## numpy.polyfit - dopasowanie wielomianu metodą najmniejszych kwadratów

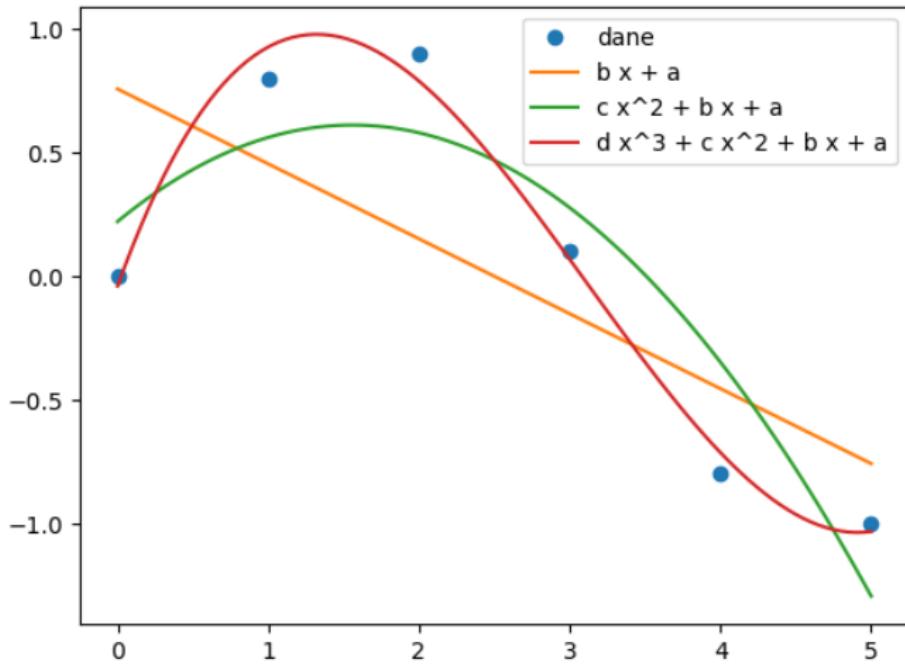
---

```
1 import numpy as np
2 import matplotlib.pyplot as plt
3
4 x = np.array([0.0, 1.0, 2.0, 3.0, 4.0, 5.0])
5 y = np.array([0.0, 0.8, 0.9, 0.1, -0.8, -1.0])
6 xp = np.linspace(0, 5, 100)
7
8 z1, z2, z3 = np.polyfit(x, y, 1), np.polyfit(x, y, 2), np.polyfit(x,
9    ↪ y, 3)
10 f1, f2, f3 = np.poly1d(z1), np.poly1d(z2), np.poly1d(z3)
11 plt.plot(x, y, 'o', xp, f1(xp), '--', xp, f2(xp), '--', xp, f3(xp),
12    ↪ '--')
13 plt.legend(['dane', 'b x + a', 'c x^2 + b x + a', 'd x^3 + c x^2 +
14    ↪ b x + a'])
15 plt.show()
```

---

# numpy.polyfit - dopasowanie wielomianu metodą najmniejszych kwadratów

---



## numpy.polyfit, błąd dopasowania

---

```
1 import numpy as np
2
3 x = np.array([0.0, 1.0, 2.0, 3.0, 4.0, 5.0])
4 y = np.array([0.0, 0.8, 0.9, 0.1, -0.8, -1.0])
5
6 z = np.polyfit(x, y, 3, full=True)
7 f = np.poly1d(z[0])
8 print("Wielomian: \n"+ str(f))
9 print("Wspolczynniki wielomianu: \n"+ str(z[0]))
10 print("Suma kwadratow odchylen od wartosci danych: \n"+ str(z[1]))
```

---

```
Wielomian:
      3           2
0.08704 x - 0.8135 x + 1.693 x - 0.03968
Wspolczynniki wielomianu:
[ 0.08703704 -0.81349206  1.69312169 -0.03968254]
Suma kwadratow odchylen od wartosci danych:
[0.03968254]
```

## numpy.poly1d - wielomian jednej zmiennej

---

```
1 import numpy as np
2
3 f = np.poly1d([1,3,2,1])
4 print("Wielomian: \n"+ str(f))
5 print("Wspolczynniki: \n"+ str(f.c))
6 print("Stopien: \n"+ str(f.o))
7 print("Miejsca zerowe: \n"+ str(f.r))
8 print("Pochodna wielomianu: \n"+ str(f.deriv()))
```

---

```
Wielomian:
      3      2
1 x + 3 x + 2 x + 1
Wspolczynniki:
[1 3 2 1]
Stopien:
3
Miejsca zerowe:
[-2.32471796+0.j         -0.33764102+0.56227951j -0.33764102-0.56227951j]
Pochodna wielomianu:
      2
3 x + 6 x + 2
```

## scipy.interpolate.interp1d - interpolacja funkcjami sklejonymi

---

```
1 import numpy as np
2 from scipy.interpolate import interp1d
3
4 x = np.array([0.0, 1.0, 2.0, 3.0, 4.0, 5.0])
5 y = np.array([0.0, 0.8, 0.9, 0.1, -0.8, -1.0])
6 xp = np.linspace(0, 5, 100)
7
8 f0 = interp1d(x, y, kind='zero')
9 f1 = interp1d(x, y, kind='slinear')
10 f2 = interp1d(x, y, kind='quadratic')
11 f3 = interp1d(x, y, kind='cubic')
12
13 plt.plot(x, y, 'o', xp, f1(xp), '--', xp, f2(xp), '--', xp, f3(xp),
14           '--', xp, f4(xp), '--')
15 plt.legend(['dane', 'zero', 'slinear', 'quadratic', 'cubic'])
```

## scipy.interpolate.interp1d - interpolacja funkcjami sklejonymi

---

