

5.1. The ANSI Game, 20pkt

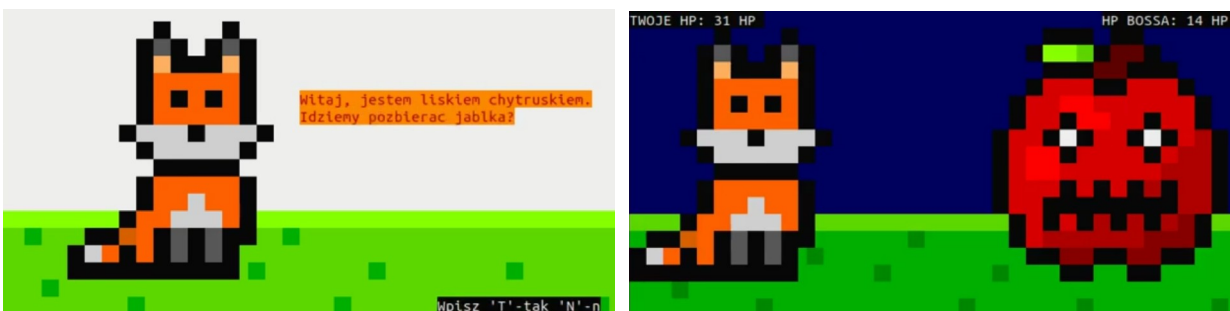
Napisz prostą grę na planszy kwadratowej (komputer gra z użytkownikiem). Użyj cin jako wejścia i sposobu komunikacji z użytkownikiem, cout jako wyjścia do konsoli.

Zadbaj o ekran powitalny, punkty, informację kto wygrał, grafikę ANSI.

Przykłady: gra w statki, go, kółko i krzyżyk, proste gry typu rpg - labirynty, korytarze, gry tekstowe z elementami graficznymi itp.

Rozwiązanie będzie sprawdzane pod kątem plagiatu, prosimy o samodzielną pracę.

(Bardzo proszę o wysyłanie ciekawszych projektów do mnie – maciej.matyka@uwr.edu.pl, jest to jedno z tych zadań, gdzie ciekawe pomysły studentów staram się wykorzystać do promocji kursu, do inspiracji, sam chętnie zagram itp. - MM)



Autor: K. Bolanowski (2019)

5.2. Funkcja w funkcji, 4 pkt

Napisz program, który wypisze do konsoli BMI po wywołaniu kodu poniżej:

```
BMIprint( BMI( readHeight(), readMass() ) );
```

Specyfikacja funkcji (proszę się jej ściśle trzymać):

readHeight() – pobiera od użytkownika wzrost (w metrach) i zwraca jako float

readMass() – pobiera od użytkownika jego wagę (kg) i zwraca jako wartość liczbową int

BMI() – wylicza wskaźnik BMI i zwraca jako liczbę typu float

BMIprint() – wypisuje odpowiedni komunikat na podstawie wyliczonego indeksu BMI (cout)

Definicja BMI: http://pl.wikipedia.org/wiki/Wskaźnik_masy_ciała