

PWDP, Lista 8, 3 tygodnie  
Maciej Matyka

**8.1. Gra w SFML**, 30 pkt

Napisz dowolną, prostą grę z użyciem grafiki wyświetlanej w oknie, która posiada następujące cechy (każdy punkt daje mniej więcej równą ilość punktów):

- a) zdobywamy punkty, mamy cel, gra wciąga.
- b) Gra zawiera element losowy
- c) Gra posiada wizualizację stanu gry (SFML).
- d) Kod gry jest strukturalny lub obiektowy.
- e) Gra jest oryginalna (niespotykana w sieci, etc.).

*Inspiracje (seria Zelda w SFML): <https://youtube.com/playlist?list=PLQRTs-BAfQ54oibK9N5er7a7oXhYRlvCu>*

(Jak zwykle przy takich zadaniach – prośba od wykładowcy, chętnie zobaczę wyniki Waszej pracy, mile widziany fragment gry zgrany do animacji oraz kod, odeślę uwagi, a sam chętnie zagram lub wykorzystam zrzut ekranu/animację do promocji – MM [maciej.matyka@uwr.edu.pl](mailto:maciej.matyka@uwr.edu.pl)).