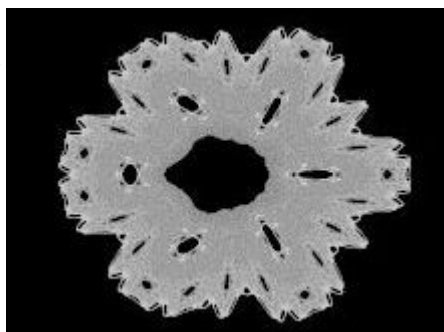


**9.1. Płótno**, 3pkt

Napisz program generujący obrazek z losowymi kolorami w formacie ppm (R, G i B losowane z zakresu 0-255).

W programie powinna być zaimplementowana funkcja `saveppm()` pobierająca nazwę pliku (string).



**9.2. Malarz**, 8pkt

Wykorzystaj program z punktu 9.1 i napisz program, który generuje rysunek proceduralnie

(`rand`, `for`, `sin`, `cos`, pętle, inne funkcje, rysowanie prymitywów, kwadratów, kółek, etc.). Popuść wodze fantazji, w tym zadaniu punktujemy kreatywność!

Ciekawe rysunki można podesłać do wykładowcy ([maciej.matyka@uwr.edu.pl](mailto:maciej.matyka@uwr.edu.pl)) – być może zostaną wykorzystane do promocji kursu (poza tym chętnie obejrzę wyniki pracy naszych studentów -MM).

**9.3. Pixar**, 10 pkt

Wykorzystaj zdobytą wiedzę o formacie ppm i wygeneruj klatki animacji trwającej przynajmniej 15 sekund (np. zmieniając pozycje obiektów, kolory, skalę itp.).

Klatki przekonwertuj do animacji .mp4.

Zachęcamy do wysłania ciekawych animacji do wykładowcy: [maciej.matyka@uwr.edu.pl](mailto:maciej.matyka@uwr.edu.pl)