

Ściągnij plik **PIC-1.svg** z <http://www.ift.uni.wroc.pl/~rduka/ti/inkscape> i otwórz go w programie *Inkscape* (nie przeciągaj pliku, tylko go otwórz). Odtwórz w tym pliku możliwie najwierniej podane obiekty (zachowując kolory, rozmiar, układ). Rezultaty powinny znaleźć się w stosownych polach.

Na stronie <http://www.inf.sgsp.edu.pl/filmiki/filmiki.php#inkscape> można obejrzeć filmiki pokazujące jak przeprowadzić podobne operacje ([02 i obiekty.mpeg](#) i [03 i gradienty bezier.mpeg](#)).

1) Kwadraty

- Utwórz kwadrat używając **rysowania Prostokąta** z przytrzymanym klawiszem **Ctrl** (czarny kontur powinien mieć odpowiednią grubość i wypełnienie brązowe)
- zduplikuj** obiekt (CTR+D) i obróć duplikat o 15 stopni (podwójne kliknięcie na obiekt i obrót z przytrzymanym CTR), zmieniając mu przy okazji kolor na niebieski
- powtórz operację do uzyskania 6 kwadratów w odpowiednich kolorach
- Zaznacz obiekty razem i użyj **Obiekt/Wiersze i Kolumny** by ułożyć je w jednym wierszu.

2) Koła z przezroczystościami

- Narysuj koło (rysowanie elipsy z Ctrl) z czerwonym wypełnieniem i nadaniem 50% przezroczystości
- Zduplikuj obiekt, zmień kolor na żółty.
- Zduplikuj obiekt, zmień kolor na zielony.
- Ułóż odpowiednio obiekty (kolejność od dołu: zielony, żółty, czerwony) używając **Pg Up/Down**

3) Wyrównanie

W oknie jest stos nieuporządkowanych obiektów. Ułóż je ładnie używając **Obiekt/Wiersze i Kolumny** (nie zwracaj uwagi na inną kolejność obiektów).

4) Narysuj koło i kwadrat. Następnie osiągnij obiekty z przykładu przez **Ścieżka** i odpowiednie operacje na obiektach (suma, różnica, część wspólna, itp.)

5) Tekst na ścieżce

- Narysuj czerwony zawijas (**Ołówek** -> opcje: elipsa, zaokrąglenie: 80)
- Napisz: "Technologie informacyjne"
- Zaznacz oba obiekty i wybierz **Tekst/Wstaw na ścieżkę**
- Dopracuj szczegóły (przesuń tekst spacjami, zmień krzywiznę ścieżki). Powtórz to samo dla okręgu.

Ściągnij plik **PIC-2.svg** i w tym pliku:

- Narysuj podane kontury używając **krzywych Beziera**.
- Zrób **wektoryzację** logo uniwersytetu, by odtworzyć logo po prawej przy napisie svg.
- Odtwórz **kule z białym odbłaskiem** (przy użyciu gradientu) i **cieniem** obiektu (Efekty/Cień obrazka)

Materiały

- Instalacja: <http://inkscape.org/download/?lang=en>
- Instrukcja PL: <http://koza.if.uj.edu.pl/~marcin/inkscape.pdf>
- Tutoriale PL: <http://www.inf.sgsp.edu.pl/filmiki/filmiki.php#inkscape>
- Ćwiczenia PL: <http://www.inf.sgsp.edu.pl/lab/lab/inkscape/cwiczenia/>
- Inne: <http://inkscape-tutorial.pl/inkscape-tutoriale/inkscape-tutoriale-podstawy.html>
<http://pdf.helion.pl/cwinks/cwinks-3.pdf>, <http://inkscape.org/doc/basic/tutorial-basic.pl.html>

Uwagi: Należy sprawdzić dwa skróty: **Ctrl+Shift+A** (od align) oraz **Ctrl+Shift+F** (od fill). Wyświetlą się bardzo przydatne opcje. Niektóre funkcje, np. "Grupuj" **Ctrl+G**, mają odwrotne funkcje, np. "Rozgrupuj" **Ctrl+Shift+G**. Proszę też zwrócić uwagę na zapis efektów pracy w tym programie. Pliki svg umożliwiają dalsze manipulacje obiektami, ale do normalnych zastosowań musimy zrobić "eksport do bitmapy" i zapis jako png. Proszę zobaczyć jak to wygląda (zostaje uznana przezroczystość obszaru roboczego i trzeba na spód wstawić biały prostokąt!)